

RONDIN[®]

Sistema de control de Rondas

Gracias por utilizar productos CRONOS

Manual Para el Usuario

Versión 1

©2005 – Cronos SAIC

Tabla de contenidos.

RONDIN®	1
INTRODUCCIÓN	3
ALCANCE Y OBJETIVOS DE ESTE MANUAL.....	3
REQUERIMIENTOS DE HARDWARE.....	3
INSTALACIÓN DE RONDIN.	3
EL SISTEMA DE AYUDA.....	4
EL SISTEMA DE MENÚES.	5
ARRANQUE Y FINALIZACIÓN DE RONDIN.....	5
DESCRIPCIÓN DE COMANDOS	6
SISTEMA	6
<i>Sistema\Configuración</i>	7
<i>Sistema\Usuarios</i>	8
<i>Sistema\Cerrar</i>	9
TABLAS	9
<i>Tablas\Reloj</i>	9
<i>Tablas\Serenos</i>	10
<i>Tablas\ Estaciones</i>	11
<i>Tablas\Recorridos</i>	12
<i>Tablas\Rondas</i>	13
MENÚ COMUNICACIÓN.....	14
<i>Comunicación\Leer Reloj</i>	15
<i>Comunicación\Borrar Reloj</i>	15
<i>Comunicación Fecha y hora</i>	16
OPERACIONES	16
<i>Operaciones Procesar</i>	16
<i>Operaciones Depurar</i>	17
VER (INFORMES/LISTADOS)	17
<i>Ver Registros</i>	17
<i>Ver Rondas Cumplidas</i>	18
CARGA DE BASES OPERATIVAS	20
ORDEN DE CARGA	20
OPERACIÓN DIARIA	21
LECTURA DEL RELOJ.....	21
PROCESAMIENTO.....	21
EMISIÓN DE INFORMES	21
BACKUP HISTÓRICO Y DE SEGURIDAD	22
BACKUP PERIÓDICO	22
BACKUP HISTÓRICO	22
BACKUP DE SEGURIDAD	22
APÉNDICE A, ARCHIVOS BK	23
APÉNDICE B, USUARIOS EN RED	24

Introducción

Rondín es un sistema pensado y desarrollado para controlar el trabajo del personal de seguridad. Tiene el objeto de procesar la información recogida por los registradores electrónicos DETECT RUGBY, para generar reportes que reflejen las rondas realizadas por los serenos.

Rondín fue diseñado aplicando especial atención al usuario, obteniendo así un producto de fácil aprendizaje y rápida aplicación.

ALCANCE Y OBJETIVOS DE ESTE MANUAL

Este manual tiene como objetivo asistirlo en la comprensión y operación de RONDIN. El mismo lo guiará paso a paso para la correcta operación del sistema pero de ninguna manera pretende ser un curso de operación de la computadora ni de su sistema operativo.

REQUERIMIENTOS DE HARDWARE.

RONDIN fue programado para los sistemas operativos Windows 98 / NT / 2000 / XP que corren sobre computadoras IBM compatibles. Para su instalación requiere la siguiente configuración mínima:

- Computadora que pueda ejecutar Windows 98 / NT / 2000 / XP.
- Disco Rígido.
- Windows 98 / NT SP 6 / 2000 SP4 / XP SP1.
- Impresora
- Tarjeta de comunicaciones con puerto serie.

INSTALACIÓN DE RONDIN.

Para asegurar una correcta instalación de **RONDIN**, la misma se realiza con un programa de instalación automática llamado SETUP, que creará los directorios y copiará todos los archivos necesarios en su disco rígido. La operación es auto explicativa y muy simple.

Asumimos que Ud. conoce los comandos del sistema operativo, mediante el cual recomendamos hacer copias de seguridad del CD original y guardar el mismo en lugar seguro, usando la copia para la instalación.

Instalando RONDIN en su disco fijo:

- Inserte su Copia del CD de instalación en la unidad de CD (por lo general D:)
- Si su sistema operativo es Windows 98/NT/2000/XP, desde el menú de inicio haga clic en Ejecutar, tipee D:\INSTALADOR\SETUP.EXE (reemplace D: por el nombre de su unidad de CD en caso de que no sea D:) y oprima Enter.
- Siga las instrucciones que le dará el asistente de instalación.

Creando una entrada ODBC para la base de datos:

- Diríjase al menú Inicio | Configuración | Panel de Control, busque y abra "**Herramientas Administrativas**", busque y abra "**Orígenes de Datos (ODBC)**"
- Vera la pantalla "**Administración de orígenes de datos**", seleccione la solapa DNS USUARIO y haga clic en el botón "AGREGAR".

- Vera la pantalla “**Crear nuevo origen de datos**”, elija MICROSOFT ACCESS DRIVER y haga clic en FINALIZAR
- Vera la pantalla “**Configuración de Microsoft Access ODBC**”. Complete el campo NOMBRE DEL ORIGEN DE DATOS = rondin y haga clic en el botón SELECCIONAR.
- Vera la pantalla “**Seleccione la base de datos**” busque el archivo “rondas.mdb” en el directorio donde instalo el programa (por defecto C:\ARCHIVOS DE PROGRAMAS\RONDIN\rondas.mdb) y haga clic en ACEPTAR.
- Volvera a la pantalla “**Configuración de Microsoft Access ODBC**”. Haga clic en el boton ACEPTAR.

Entrando por primera vez a RONDIN (usuario y clave)

- RONDIN provee protección contra usuarios no autorizados que podrían provocar alteración o pérdida de información. Para ello, al arrancar pide una identificación de usuario y luego, opcionalmente una clave de acceso, no mayor a 10 dígitos.

Los valores de fabrica son (todo en minúsculas):

- ◆ usuario: **rondin**
- ◆ contraseña: **rondin**



EL SISTEMA DE AYUDA .

RONDIN está provisto de un sistema de ayuda en línea o ayuda contextual que le permite solicitar una explicación o ayuda sobre el tema en el que Ud. está trabajando con solo oprimir la tecla de función [F1]. Por ejemplo, si Ud. está entrando los datos de los legajos y se encuentra con el campo llamado "Sector", oprimiendo [F1], RONDIN le dará una clara explicación del significado de ese campo y su relación con los demás.

Tres cosas para recordar:

- Ud. puede aprender mucho sobre **RONDIN** mediante este sistema de ayuda, le aconsejamos, antes de operar con duda, posicionarse en cada ítem de los menús y oprimir [F1]. Esto le dará un panorama general de lo que puede hacer.
- Siempre podrá llamar a una ventana de Ayuda oprimiendo la TECLA [F1] y podrá deshacerse de la misma oprimiendo [ESC].
- El texto de ayuda puede ocupar mas de una pantalla, oprima [Page Down] y [Page Up] o las flechas [↓] o [↑] para moverlo.

EL SISTEMA DE MENÚES.

El sistema de menús le permite acceder a todos los comandos, esta es la forma en la que Ud. le dirá a RONDIN lo que debe hacer. Con el mouse usted podrá elegir cómodamente los comandos con solo hacer clic en el menú y sin soltar el botón izquierdo del mouse arrastrarlo hasta encontrar la opción deseada. Este sistema de Menús Desplegables le brinda acceso a todas las opciones y comandos del programa en forma rápida y simple.

Eligiendo un comando:

Con el mouse: lleve el puntero del mouse hasta el menú deseado y presionando el botón izquierdo, desplace el mouse en sentido descendente (se abrirá el menú) hasta posicionarlo en el comando deseado. Recién ahí suelte el botón para ejecutar el comando.

Con el teclado: Introduzca [Alt] y la letra subrayada del título del menú. Use las flechas [↓] o [↑] para moverse verticalmente y elegir el comando deseado, luego oprima ENTER. Aquí, también puede oprimir la letra subrayada del Comando.

Por ejemplo si queremos un listado de horarios oprimimos [Alt][L] y luego [H].

Hay ciertos comandos de uso frecuente a los que se puede acceder directamente presionando la combinación de teclas que se detalla en el menú junto al comando Un ejemplo de esto es la combinación [Ctrl][M] para acceder a modificación manual de datos.

La Tecla ESC

Oprima [ESC] siempre que quiera deshacer algo, volver hacia atrás o cerrar una ventana con el teclado.

La Tecla Alt y la Tecla Ctrl

El uso de estas teclas esta siempre asociado a otra tecla. Es decir, presionadas solas no tienen ninguna función, deben presionarse al mismo tiempo con otra tecla. Cuando en este manual se sugiere presionar [Alt][L] o [Ctrl][M] se esta suponiendo que ambas teclas se presionarán al mismo tiempo y toda letra adicional será presionada en forma aislada a continuación.

ARRANQUE Y FINALIZACIÓN DE RONDIN.

Para arrancar una sesión de RONDIN, haga clic sobre el icono del programa. Para terminar, use el comando **SistemaSalir**, o directamente oprima [Ctrl][S].

Descripción de comandos.

En esta sección describiremos en detalle todos los comandos, ventanas y campos de **RONDIN**.

La mejor forma de aprender es practicando, lea esta sección frente a su computadora y ejercite cada comando.

COMANDOS: Son los que se observan en la barra de menú y en cada menú desplegado. Cuando citemos alguno de ellos, los escribiremos siempre en negrita. Si nos referimos a un comando de la barra de menú, lo nombramos directamente, por ejemplo **COMUNICACIONES**, si nos referimos a un comando que está en un menú desplegado, primero hacemos referencia al comando de la barra que lo contiene, y a continuación separado por una barra vertical, el comando del submenú referido.

Ejemplo: para referirnos al ABM de Usuarios, decimos: **SISTEMA|Usuarios**.

VENTANAS: Son rectángulos que aparecen sobre la pantalla como respuesta a algún comando conteniendo o requiriendo información. También aparecen ventanas de **ERROR** o de **ATENCIÓN** cuando Rondín quiere avisarnos que su situación operativa es errónea o su continuación implica riesgo o atención especial.

Ejemplo:

Cuando un usuario modifica un dato de un sereno o quiere eliminar datos de un sereno, al seleccionarlo y hacer clic en eliminar aparecerá una Ventana de confirmación en donde preguntará si está seguro que desea borrar a 03 Roberto Rodríguez?

CAMPOS: Los campos siempre aparecen dentro de una ventana y sirven para introducir información

Ejemplo Cuando queremos ingresar datos de un Sereno y hacemos clic en nuevo aparecerá una ventana en donde debemos escribir el código de sereno, el documento de identidad, el nombre, domicilio, teléfono y reloj que empleará esa persona

SISTEMA

En este menú se encuentran las opciones para preparar el sistema y adecuarlo a las modalidades de su empresa.

En general Ud. no necesitará usarlo salvo la primera vez que instale **RONDIN** y toda vez que necesite agregar un nuevo usuario al sistema.

El Menú Sistema contiene los siguientes comandos:

- Configuración
- Usuarios
- Acerca de...
- Cerrar

Sistema Configuración

Empresa | Nombre

Dato Alfanumérico (texto) para especificar el nombre de la empresa. Este dato se mostrara en la pantalla principal del programa y en los títulos de los reportes.

Empresa | Dirección

Dato Alfanumérico (texto) para especificar la dirección de la empresa. Este dato se mostrara en los títulos de los reportes.

Empresa | CUIT

Dato Alfanumérico (texto) para especificar el CUIT de la empresa. Este dato se mostrara en los títulos de los reportes.

Parámetros | Time Out

Dato numérico que especifica el tiempo en segundos en que se espera para abortar una comunicación fallida con el reloj.

Parámetros|Reintentos

Dato numérico que especifica la cantidad de veces que se intenta establecer comunicación con el reloj.

Parámetros|Tolerancia

Dato numérico que se utiliza en el análisis de las rondas. Una ronda, implica un recorrido del guardia de seguridad por determinadas estaciones (puestos de control), este recorrido tiene un tiempo determinado que el guardia puede tardar entre una estación y la siguiente. Este dato, establece el margen de error posible (mas , menos) entre la fecha y hora de la fichada real y la definida en forma teórica a efectos de que la ronda sea considerada como cumplida correctamente o cumplida con anomalías.

Parámetros | Búsqueda

Dato numérico que establece la cantidad de minutos que el sistema busca una fichada. La búsqueda se hace atrás y delante de la definición teórica.

Ejemplo, si la tolerancia esta definida en 30 (minutos) y un recorrido espera una fichada sobre una estación a las 21:45 (definición teórica), al procesar, el sistema buscar esta registración entre las 21:15 y las 22:15.

Directorio de archivos de backup

Dato alfanumérico (texto) que especifica la ruta donde el sistema guardara los archivos de backup que se dispara una lectura.

SistemaUsuarios



Datos del usuario

Código: adm

Nombre: Supervisor del Sistema

Clave: ???

Tipo

Administrador Operador

Grabar Salir

RONDIN provee protección contra usuarios no autorizados que podrían provocar alteración o pérdida de información. Para ello, al arrancar pide una identificación de usuario y luego, opcionalmente una clave de acceso, no mayor a 10 dígitos.

La opción SistemaUsuarios le permite registrar nuevos usuarios de Rondin, cambiar las claves de acceso, o dar de baja usuarios. Las claves de acceso son opcionales, es decir, si no se le asigna clave de acceso a un usuario Rondin no la requerirá.

Código

Campo alfanumérico (texto) que identifica unívocamente al usuario. Máximo de caracteres: 10.

Nombre

Campo alfanumérico que describe el nombre del usuario. Máximo de caracteres: 25.

Clave

Campo alfanumérico que define la contraseña del usuario. Al tipear este dato no visualizara el valor real, si no que vera el carácter “?” reemplazando los caracteres ingresados, de esta manera se garantiza la privacidad y seguridad del dato.

Nivel de acceso

Por cada usuarios que defina también deberá definir el nivel de acceso para ese usuario. Existen dos niveles de Accesos:

- Administrador: Puede utilizar todas las opciones del sistema.
- Operador: No puede modificar las opciones del sistema ni realizar la limpieza del mismo..

Sistema|Cerrar

El comando Sistema | Cerrar finaliza la sesión de Rondin. También se puede terminar Rondin oprimiendo [Ctrl][C] cuando no hay ventanas abiertas en la pantalla. Si las hay, en general Esc cierra la ventana. JAMAS APAGUE LA COMPUTADORA SIN TERMINAR EL PROGRAMA. Apagar la computadora sin terminar el programa puede ser la causa de una pérdida irreparable de información

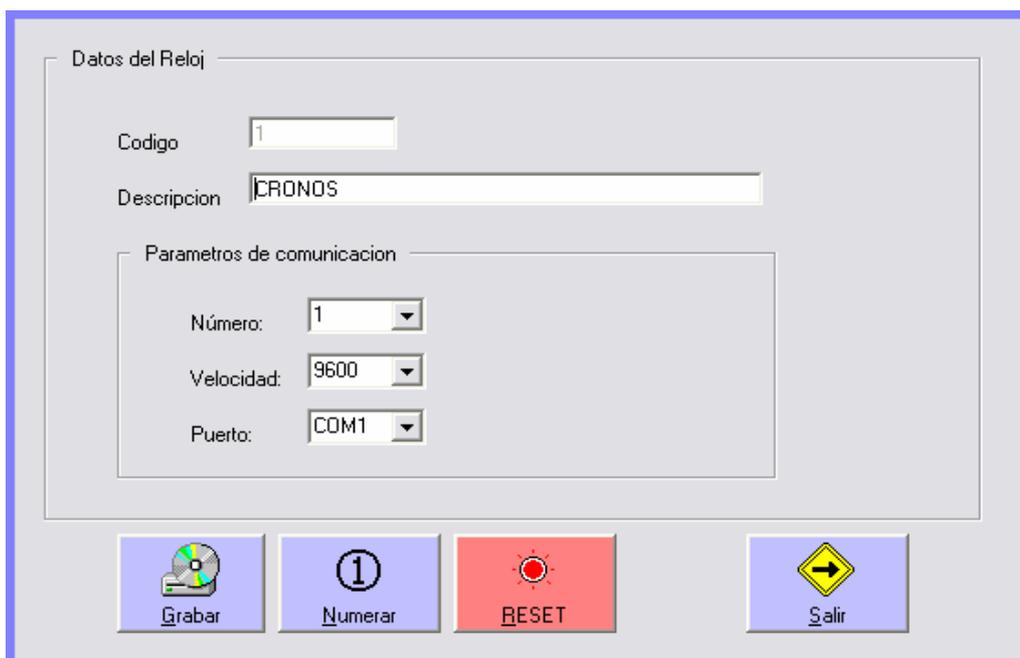
T A B L A S

Altas Bajas y Modificaciones de las bases de datos que contienen información necesaria para Rondin. Mediante los comandos de este menú se realizaran las tareas de crear (ALTA), eliminar (BAJA) o modificar dicha información.

El Menú Tablas contiene los siguientes comandos :

- Relojes
- Serenos
- Estaciones
- Recorridos
- Rondas

Tablas|Relojes



Datos del Reloj

Codigo: 1

Descripcion: CRONOS

Parametros de comunicacion

Número: 1

Velocidad: 9600

Puerto: COM1

Grabar Numerar RESET Salir

El comando Tablas | Relojes permite hacer altas, bajas modificaciones y consultas sobre los relojes cargados en RONDIN.

Descripción de campos.

Código

Dato alfanumérico (texto) que identifica unívocamente a un reloj. Máximo 2 caracteres. RONDIN no permitirá dejar el campo en blanco ni escribir un sector que ya exista.

Descripción

Dato alfanumérico opcional para la descripción del reloj. Máximo 50 caracteres.

Numero

Dato numérico que define el numero de reloj con el que se comunicara físicamente. Este numero va grabado en el micro del reloj DETECT RUGBY. Puede tipearlo a mano o elegirlo desde la lista.

Puerto

Puerto de comunicaciones (serie) que se usará en la comunicación con el reloj.

Valor por defecto : Com2.

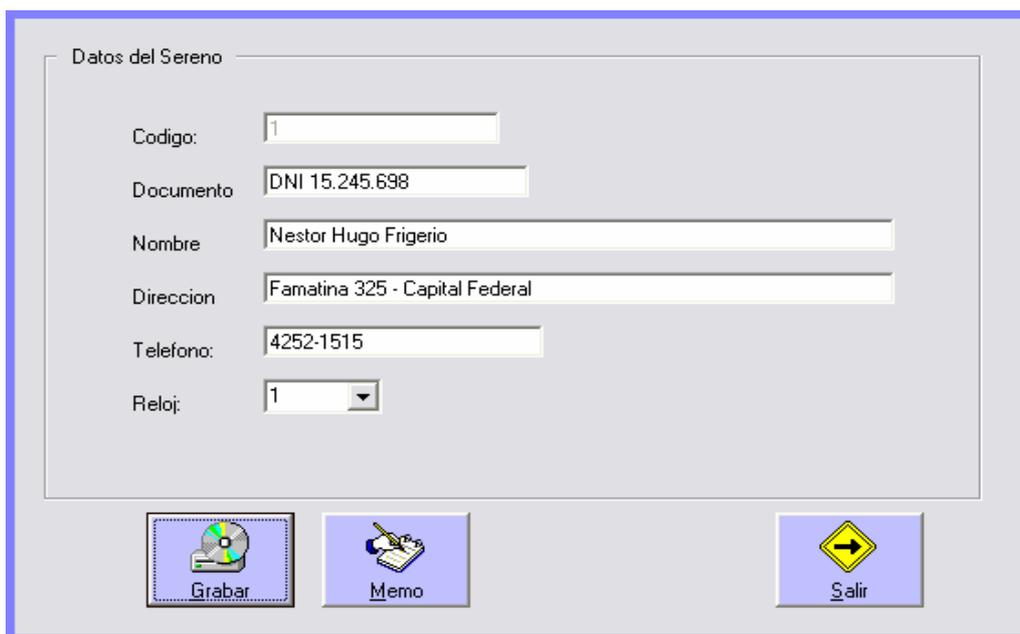
Velocidad

Velocidad a la que se efectuará la comunicación con el reloj.

Valor por defecto : 9600.

Tablas|Serenos

Altas Bajas y Modificaciones de Serenos Mediante este Comando es posible cargar (ALTA), eliminar (BAJA) o modificar los Serenos cargados en el sistema.



Datos del Sereno

Codigo: 1

Documento: DNI 15.245.698

Nombre: Nestor Hugo Frigerio

Direccion: Famatina 325 - Capital Federal

Telefono: 4252-1515

Reloj: 1

Grabar Memo Salir

Descripción de campos

Código

Código de empleado. Dato alfanumérico que identifica al sereno en forma univoca. Máximo 10 caracteres. Obligatorio (RONDIN no permitirá dejar el campo en blanco ni escribir un Sereno que ya exista).

Documento

Campo alfanumérico donde se especifica el numero (y tipo si se deseara aclarar) de documento del sereno. Máximo: 10 caracteres. Optativo

Nombre

Campo alfanumérico donde se ingresa el nombre y apellido del Sereno. Máximo: 30 caracteres. Obligatorio.

Dirección

Campo alfanumérico para ingresar la dirección del sereno. Máximo: 30 Caracteres. Optativo.

Telefono

Campo alfanumérico para ingresar el numero telefónico del sereno. Máximo: 10 caracteres. Optativo.

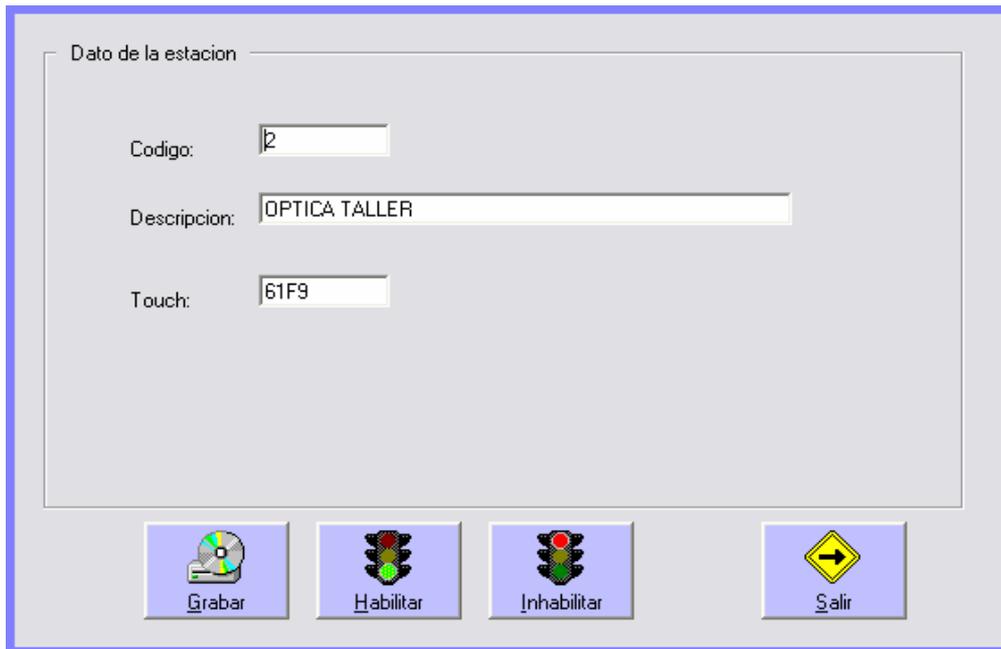
Reloj

Campo alfanumérico de 1 dígito, en el cual se asigna el número de reloj que utilizará el sereno. En este campo se debe ingresar el número de reloj con el que se desea comunicar.

Tablas| Estaciones

Este comando permite Visualizar, modificar o crear los datos de Estaciones.

Las Estaciones son los puestos en donde se realizará el control



Dato de la estacion

Codigo: 2

Descripcion: OPTICA TALLER

Touch: 61F9

Grabar Habilitar Inhabilitar Salir

Descripción de Campos

Código

Código alfanumérico que define la Estación determinado por el usuario. Máximo 5 caracteres. Rondin no permitirá dejar el campo en blanco ni escribir una Estación que ya exista.

Descripción/Ubicación

Campo alfanumérico opcional para la descripción y/o ubicación de la Estación. Máximo 25 caracteres. Es conveniente nombrar el puesto de control a fin de evitar confusiones.

Touch

Campo alfanumérico, máximo 4 caracteres, que identifica al touch que se encuentra en cada puesto de control. Rondin no permitirá dejar el campo sin completar ni repetir un touch ya existente.

Tablas|Recorridos

Este comando permite Visualizar, modificar o crear Recorridos .

Los recorridos describen como se deben realizar las rondas, cada uno tiene una lista de estaciones, además se indica en que orden deben ser recorridas y cuanto tiempo se debe tardar entre dos estaciones consecutivas, de esta forma, los recorridos definen las estaciones, el orden y el tiempo que debe tardar un sereno en cumplirlo.

Detalle del Recorrido

Código: 1 Descripción: recorrido

Estaciones

Orden	Estacion	Tiempo
1	OPTICA PUBLICO	5
2	SUBSUELO SECRETAF	10
3	SUBSUELO SALA MAQ	5
4	OPTICA TALLER	7

Tiempo total
27 minutos

Agrega una estacion al recorrido.

Grabar Salir

Descripción de Campos

Código

Campo alfanumérico que identifica el recorrido determinado por el usuario. Máximo 5 caracteres. Rondin no permitirá dejar el campo en blanco ni escribir un código que ya exista.

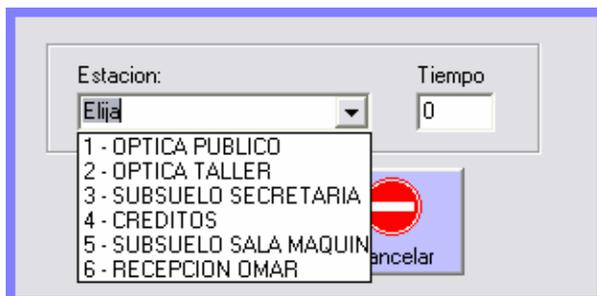
Descripción

Campo alfanumérico donde se especifica el nombre del recorrido. Máximo: 25 caracteres.

Estaciones

En esta sección se determina cuales son los puntos de control del recorrido (estaciones) como es el orden en que se deben recorrer y cuanto tiempo se debe ir de una estación a otra. Para agregar o quitar estaciones de la lista debe usar los botones que se encuentran a la derecha de la misma.

Para agregar una estación haga clic en el botón "+". Este abrirá una pantallita donde seleccionara la estación de una lista con las estaciones existentes y le asignara el tiempo en llegar a esta desde la estación anterior.



Para borrar una estación seleccione la estación que desea eliminar y haga clic en el botón "-". El programa no deja borrar la ultima estación.

Tablas|Rondas

El comando Tablas | Rondas permite hacer altas, bajas modificaciones y consultas sobre las rondas cargados en Rondin. El usuario podrá armar las rondas según los día de semana o fines de semana, en horario diurno o nocturno de acuerdo a los requerimientos de cada empresa. Ejemplo los días de semana en horario diurno las rondas que se realizarán serán los recorridos "perímetro", "Instalaciones".

Descripción de Campos

Código

Campo alfanumérico de 5 caracteres que identifica a la ronda en forma univoca. RONDIN no permitirá dejar este campo vacío o repetirlo.

Descripción

Campo alfanumérico que describe a la ronda para que el usuario puede identificarla con mayor facilidad. Ejemplo, "Ronda diurna para día de semana en CRONOS".

Recorrido

Campo que define el recorrido que cumplirá la ronda. Este dato se debe elegir desde la lista que muestra los recorridos existentes (previamente cargados)

Sereno

Campo que define el sereno encargado de cumplir la ronda. Este dato se debe elegir desde la lista que muestra los serenitos existentes.

Comienzo

Campo que define la hora de comienzo de la ronda. La hora se ingresará en horas y minutos, ejemplo "18:45".

Frecuencia

Campo que define la cantidad de minutos que deben transcurrir para que se repita el recorrido de la ronda. Ejemplo, cada 60 minutos.

Veces

Campo que define la cantidad de veces que se repetirá el recorrido de la ronda.

Fin

Campo informativo. Este dato no lo ingresa el operador del programa, sino que se calcula en forma automática a partir de los datos COMIENZO, FRECUENCIA y VECES.

Días

Esta sección define los días en que se debe realizar los recorridos de la ronda.

MENÚ COMUNICACIÓN

Las opciones de este menú permiten ingresar datos (registraiones) a la PC desde el Reloj donde se almacenan las registraiones diariamente. Para ello, Rondin incorpora un módulo de comunicaciones que permite el intercambio de información por el puerto serie de la PC.

El Menú Comunicación contiene los siguientes comandos :

- Leer Reloj

- Borrar Reloj
- Fecha y hora
- Numerar Reloj
- Habilitar Touch
- Inhabilitar Touch
- Habilitación Total
- Inhabilitación Total

Comunicación|Leer Reloj

Mediante este comando se establece una comunicación con el reloj a través del puerto serie de la PC y se lee el reloj directamente para ser incorporadas finalmente al sistema.

El proceso de lectura verifica también la validez de la lectura, es decir, que no existan registraciones sucesivas del mismo puesto de control dentro del mismo minuto.

Esto se hace para evitar las registraciones sucesivas producidas cuando el sereno marca una vez tras otra pensando erróneamente que no está siendo registrado.

Normalmente RONDIN lee las registraciones desde el DETECT RUGBY, para esto debe conectar el reloj en el puerto serie de la pc a través del cable de comunicación provisto con el equipo (recuerde, el extremo del cable que tiene tornillos debe ir del lado de la pc).

RONDIN también puede leer registraciones desde un archivo de registraciones en caso que algún problema de comunicación impida leer el reloj en la computadora o bien en caso que el reloj se descargue en una computadora distinta a donde corre RONDIN. Para esto al momento de leer tilda la opción “LEER DESDE ARCHIVO” antes de hacer clic en el botón “LEER”



Comunicación|Borrar Reloj

Este comando nos permite que una vez leído el reloj podamos borrar la información obtenida. Haciendo clic en este comando, Rondin mostrará una ventana de confirmación, preguntando “está seguro que desea borrar el reloj?” para asegurarse que no esta borrando la información por error. Haciendo clic en el botón “ACEPTAR” se borrarán las registraciones de la memoria del reloj. Obviamente debe estar seguro de haber descargado el reloj previamente.

Comunicación | Fecha y hora

Este comando permite establecer en el reloj la fecha y hora. RONDIN propone la fecha y hora de la PC, en caso de no ser correctas, debe modificar los datos a mano en el calendario. Una vez que la fecha y hora de la pantalla son correctas haga clic en "ACEPTAR".



OPERACIONES

Una vez cargadas las registraciones en la PC , las mismas deberán ser procesadas, y luego verificadas. Para ello existen los comandos:

- Procesar
- Depurar

Operaciones | Procesar

Este comando dispara un mecanismo lógico que procesa la información definida en RONDIN y aplica las registraciones realizadas por los serenos, leídas del reloj o de archivo. Este proceso se hace entre rango fechas e involucra un análisis por cada fecha comprendida de que rondas deben ser realizadas, que recorridos deben seguir, que sereno la debe hacer, en que horarios debe pasar por cada puesto de control (estación) para luego asignar las registraciones leídas según corresponda y de esta manera determinar si la ronda fue cumplida correctamente, si existen anomalías en el recorrido, si quedo pendiente, etc. La información generada por este proceso será visualizada a través de los reportes REGISTROS y/o RONDAS CUMPLIDAS.



Operaciones | Depurar



Dado que el sistema incorpora registraciones diariamente, tanto la base de registraciones como la de procesamiento pueden crecer indefinidamente. Para evitar mantener ocupado el disco con datos innecesarios se provee el comando Operaciones|Depurar.

Cuando se invoca este comando, Rondín muestra una ventana en donde se ingresará un día mes y año que el usuario crea conveniente y se borrará registro y/o rondas anteriores a esa fecha tope.

Luego de ingresar la fecha y aceptar, Rondín preguntará si está seguro que quiere borrar los datos anteriores a?... así le permitirá al usuario chequear antes y no borrar información útil.

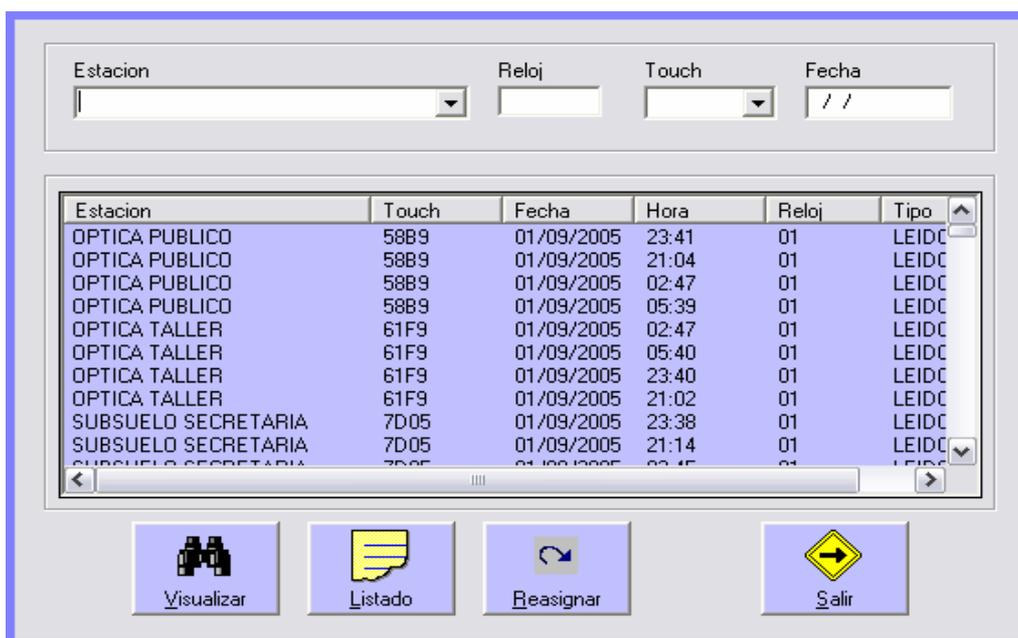
Antes de realizar la limpieza se aconseja proceder a un Backup histórico de los datos.

VER (INFORMES / LISTADOS)

Los informes del sistema pueden visualizarse por pantalla y/o por impresora, al ejecutar el comando que los invoca aparecerá una ventana con dos partes, una donde se podrán seleccionar filtros de búsqueda y otra que nos permitirá visualizar la información que nos interesa.

Ver | Registros

Esta comando nos muestra la pantalla donde se podremos buscar y visualizar tanto los registros leídos y procesados como los no procesados.



Los filtros disponibles son

- estación
- Reloj
- Touch
- Fecha

Para ver la información por pantalla debe hacer clic en el botón “VISUALIZAR”.

Para ver la información presentada en formato de impresión debe hacer clic en “LISTADO”

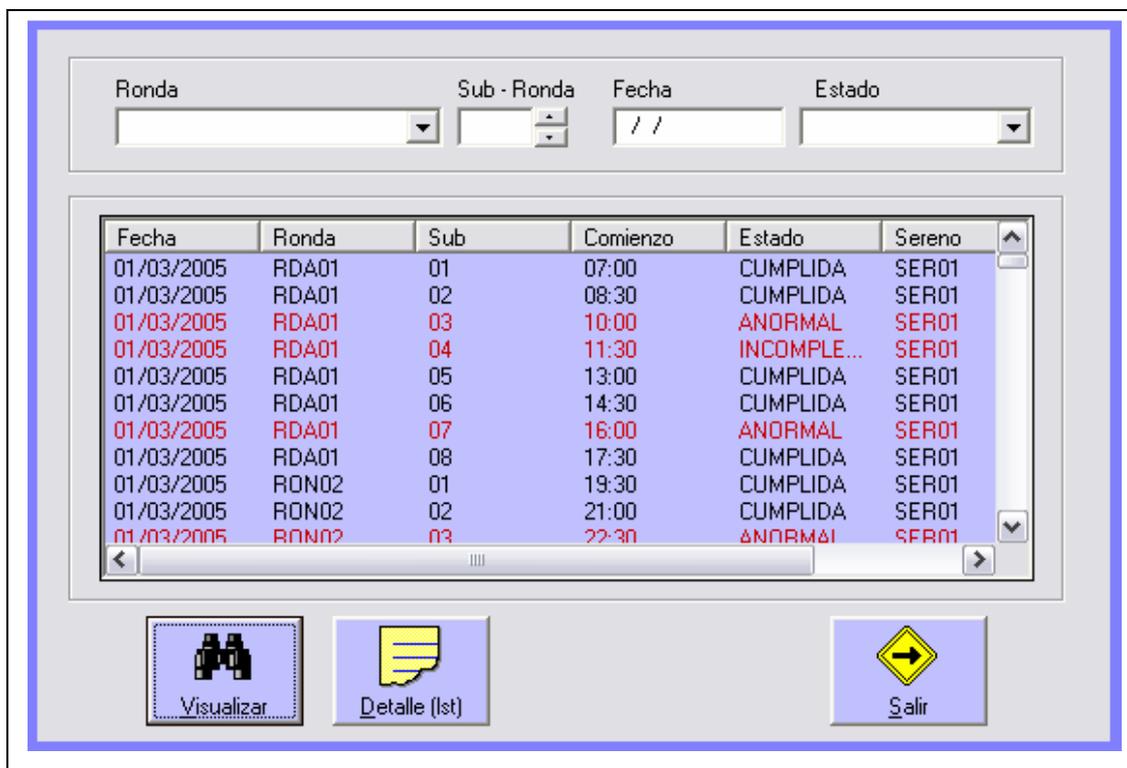
Se pueden hacer búsquedas combinadas. Ejemplo: seleccionamos la estación “PUERTA PRINCIPAL” y la fecha “21/12/2004”.

Para ver los registros no procesados se debe abrir la lista de estaciones e ir al ultimo ítem “REGISTROS NO ASIGNADOS”.

Si hay registros no asignados y Uds. ya hizo las correcciones correspondientes para que estos registros sean asignados, haga clic en el botón “REASIGNAR”.

Ver | Rondas Cumplidas

Esta comando nos muestra la pantalla donde se podremos buscar y visualizar el detalle de las rondas realizadas



Fecha	Ronda	Sub	Comienzo	Estado	Sereno
01/03/2005	RDA01	01	07:00	CUMPLIDA	SER01
01/03/2005	RDA01	02	08:30	CUMPLIDA	SER01
01/03/2005	RDA01	03	10:00	ANORMAL	SER01
01/03/2005	RDA01	04	11:30	INCOMPLE...	SER01
01/03/2005	RDA01	05	13:00	CUMPLIDA	SER01
01/03/2005	RDA01	06	14:30	CUMPLIDA	SER01
01/03/2005	RDA01	07	16:00	ANORMAL	SER01
01/03/2005	RDA01	08	17:30	CUMPLIDA	SER01
01/03/2005	RON02	01	19:30	CUMPLIDA	SER01
01/03/2005	RON02	02	21:00	CUMPLIDA	SER01
01/03/2005	RON02	03	22:30	ANORMAL	SER01

Los filtros disponibles son:

- Ronda:
- Subronda

- Fecha
- Estado

Para visualizar la información, una vez seleccionados los filtros deseados haga clic en el botón "VISUALIZAR". Si la información en pantalla es la deseada según el filtro y quiere ver mas detalles, haga clic en el botón "LISTADOS".

Ejemplo de listado.

Cronos SAIC					
Direccion: San Martin 663		04/11/2005			
CUIT: 30-50155507-6		12:20			
<u>Detalle de Rondas</u>					
Ronda: RDA01 -		Subronda: Toda		Estado: Todos	
				Fecha: 01/03/2005	
Fecha	Ronda	Sereno	Sub	Horario	
01/03/2005	RDA01 ronda 1	SER01	3	10:00	ANORMAL
Detalle:					
	Estacion		Horario	ficha	Estado
	Esquina Norte Frente		10:10	10:10	CUMPLIDA
	Esquina Norte Fondo		10:25	10:25	CUMPLIDA
	Esquina sur fondo		10:55	10:49	TARDE
	Esquina Sur Frente		11:10	11:10	CUMPLIDA
	Garita entrada principal		11:20	11:30	TARDE
Fecha	Ronda	Sereno	Sub	Horario	
01/03/2005	RDA01 ronda 1	SER01	4	11:30	INCOMPLETA
Detalle:					

Carga de bases operativas.

Es importante aclarar que de comenzar a cargar las bases de datos operativas debemos pensar como hemos de organizar la información. Todo sistema informático requiere una descripción muy precisa de los datos que maneja, y si no hacemos un análisis preliminar puede resultar una complicación innecesaria.

Aconsejamos leer detenidamente esta sección antes de comenzar a cargar datos en el sistema, y luego comenzar a hacerlo respetando el orden de carga.

ORDEN DE CARGA

Las bases de datos deben llenarse en el orden en el que aparecen en el submenú de Tablas

- 1) Serenos
- 2) Relojes
- 3) Estaciones
- 4) Recorridos
- 5) Rondas

La razón de esto es que por ejemplo, al cargar la base de Recorridos, **RONDIN** verificará que las estaciones ingresadas existan en la base de Estaciones y a su vez al cargar las rondas, verificara que los datos que se le carguen (recorrido, sereno, etc) existan en sus bases correspondientes.

Operación diaria.

Para realizar las tareas diarias es necesario tener cargadas las bases de datos operativas, es decir, se deben haber cargado los serenos, los relojes, las estaciones, los recorridos y las rondas.

En esta sección veremos que es lo que tenemos que hacer diariamente para el correcto funcionamiento del sistema y fundamentalmente para ver el resultado del trabajo de nuestros serenos.

LECTURA DEL RELOJ

Mediante el comando **Comunicaciones|Leer Reloj** deberemos leer el reloj para bajar las registraciones almacenadas. Si hay mas de un reloj, se deberá seleccionar el mismo en la pantalla principal, en la barra de selección de relojes.

Al iniciarse el proceso de lectura, el sistema verifica la fecha y hora del reloj.

El proceso de lectura puede ser abortado en cualquier momento haciendo clic con el mouse en el botón Cancelar. En caso de abortar, **RONDIN** eliminará las registraciones que se hubieran cargado en esta operación y todo quedará como estaba antes de comenzar el proceso de lectura que fue abortado.

Luego de efectuado este proceso, las registraciones incorporadas pueden verse mediante el comando de **REGISTROS**. Aca podrá ver por pantalla las registraciones deseadas y tendrá la opción de imprimirlas.

PROCESAMIENTO

Una vez incorporadas las registraciones al sistema, ejecutamos el comando **Operaciones|Procesar**, el mismo pone en funcionamiento un complejo proceso que teniendo en cuenta las definiciones previas de rondas, recorridos, estaciones, la fechas desde y hasta seleccionadas, prepara la salida de los informes.

El procesamiento puede terminar en forma exitosa o con errores, si termina con errores deberemos corregir los mismos y luego volver a procesar. En este caso **RONDIN** procesará solo las registraciones que tuvieron errores.

EMISIÓN DE INFORMES

Una vez realizado el proceso de la información, es deseable ver los resultados de este, con el fin de controlar si efectivamente los serenos encargados de realizar las rondas de seguridad las han cumplido. El reporte mas aconsejable para esto es el de rondas cumplidas. Este reporte se obtiene mediante el comando **VER | RONDAS CUMPLIDAS** y muestra el estado de las rondas, si fueron cumplidas correctamente en tiempo y forma o si hay anomalías como que faltan registraciones, o que se hicieron en forma tardía o anticipada.. Al ejecutar este comando, **RONDIN** por defecto mostrara las rondas de la fecha actual, si deseara ver fechas anteriores, corrija el filtro **FECHA**, si deseara ver las rondas de todas las fechas, deje el filtro en blanco.

Una vez seleccionado el filtro deseado, haga clic en el botón “**VISUALIZAR**” y **RONDIN** mostrara en pantalla los principales datos de las rondas que cumplan con la selección. Si desea ver mas detalle, o desea tener la información en formato de impresión haga clic en el botón “**DETALLE (listado)**”

Backup histórico y de seguridad.

El término Backup significa hacer una copia de los datos en diskette, cd, o el medio que la empresa disponga, en general para prevenir fallas del disco rígido que podrían hacernos perder la información.

RONDIN posee opciones rápidas de backup para el uso periódico, pero la copia o backup histórico debe hacerse mediante el sistema operativo (Windows) o cualquier utilitario de Backup.

BACKUP PERIÓDICO

El backup periódico se realiza dentro de una unidad de discos de la PC o de la red. Se aconseja guardar los archivos en un subdirectorío dentro del directorío de bases de datos.

Podrá consultar los datos contenidos en alguno de los backups periódicos ya que se encuentran en subdirectoríos dentro del directorío de bases de datos y por lo tanto bastará con especificar la ruta del backup en la entrada ODBC creada para RONDIN. Para mas información sobre este tema vea la sección "INSTALACIÓN DE RONDIN | Creando una entrada ODBC en la pagina 5.

BACKUP HISTÓRICO

Si desea conservar información histórica, deberá hacer un Backup de todos los archivos contenidos en el directorío de base de datos.

Cabe destacar que haciendo un Backup histórico con limpieza mensual, se obtiene doble seguridad pues cada Backup contiene información duplicada. Es decir, cada vez que hacemos Backup guardamos 2 meses, el actual y el mes pasado que luego pasaremos a limpiar.

Para recuperar la información o visualizar datos de meses anteriores deberemos elegir el disco con el Backup correspondiente al mes requerido (Siempre habrá 2 discos, por ejemplo si queremos Abril lo podemos ver en Marzo-Abril o en Abril-Mayo) y bajar la información en un directorío creado a para este fin, luego especificamos esta ruta en la entrada ODBC creada para RONDIN.

Para mas información sobre este tema vea la sección "INSTALACIÓN DE RONDIN | Creando una entrada ODBC en la pagina 5.

BACKUP DE SEGURIDAD

Una vez que instaló **RONDIN** deberá hacer un "Backup de seguridad" de todo el sistema para prevenir fallas de su disco fijo, este se realiza mediante el sistema operativo y es parte del mantenimiento de su PC.

APÉNDICE A, Archivos BK

Al leer registraciones ya sea desde el reloj o desde un archivo, RONDIN genera un archivo de resguardo denominado BKAAMMDD.CRO donde AA=año; MM=mes y DD=día en que se realizó la lectura.

Estos archivos se generan en el directorio de destinado a tal fin, este directorio se define en el menú SISTEMA/CONFIGURACION.

En caso de perdida de datos por rotura de base de datos debido a problemas de hardware, desde estos archivos se puede releer la información de fichadas ya borradas de los relojes DETECT RUGBY y de esta forma reprocessar para restablecer la información perdida.

APÉNDICE B, Usuarios en RED

RONDIN esta preparado para trabajar como multiusuario. Las bases de datos se instalan en una PC, luego se instala RONDIN en las pc donde se desea usar y se crea la entrada ODBC apuntando a la PC donde se instalaron las bases de datos.

Para mas información sobre este tema vea la sección "INSTALACIÓN DE RONDIN" en la pagina 5.